

『생태관광 게임콘텐츠 아이디어 공모전』 공모요강 공고

주식회사 아신투어에서 「2026 여행작가공모사업 '크리트리레터」 일환으로 여행지 연계 디지털 게임을 제작할 수 있는 「생태관광 게임콘텐츠 아이디어 공모전」을 시행하오니 여러분의 많은 참여를 바랍니다.

2026년 08월 10일

아 신투 어 대 표

1. 공 모 명 : 『생태관광 게임콘텐츠 아이디어 공모전』

2. 공모주제 : 포레코리아를 활용한 생태관광 게임 프로그램 제안

* 포레코리아: 생태관광 맞춤형 여행 일정 AI 추천 웹 서비스
(<https://forekorea.com>)

* 포레코리아 활용은 필수가 아니며, 아이디어 제작 시 활용 가능함.

3. 공모 대상

- 분야 : 동·식물(철새, 야생화 등), 에코티어링*, 축제, 특산물 등 열린 주제
- 대상 : 국내 생태 관광 지역 40곳 (5~6페이지 확인)

* 여행 코스 내에 국내 생태 관광 지역 최소 1곳 이상 포함 필수

* 에코티어링(Ecoteering): 생태를 뜻하는 에콜로지(Ecology)와 지도 및 나침반을 활용해 목적지를 찾는 스포츠인 오리엔티어링(Orienteering)의 합성어.

4. 주최 / 주관 : 주식회사 아신투어

5. 응모 자격 : 제한 없음

※ 개인 또는 팀별 지원 가능, 팀별 구성인원은 대표 포함 4명 이하로 제한.

- * 응모 신청 참여 횟수 제한 없음. (동일 지역으로 2개 이상 응모 신청도 가능)
- * 선정 아이디어는 여행지와 연계하여 디지털 여행 게임으로 제작될 예정이며, 게임 구현 과정에서 아이디어의 일부가 변경될 수 있음.
- * 선정 아이디어의 포괄적 소유권은 아신투어로 이전되며, 선정자는 필수적으로 소유권 관련 계약서 작성 필수, 계약서 작성 후 상금을 수여받을 수 있음.

6. 공모일정 (주최 측 사정 등에 따라 변경될 수 있음.)

구 분	일 정	비 고
1) 공모신청 및 작품접수	8. 10.(월) 9:00 ~ 9. 17.(목) 17:00	이메일(asin4048@naver.com)
2) 심사 결과 발표	9. 30.(월)	아신투어 홈페이지
3) 계약서 작성	10. 12.(월) ~ 10. 22.(목) 시간미정 (추후통보)	온라인 계약 또는 연성대벤처센터 12F 회의실 방문 (선택 가능)
4) 시상 (상장 및 상금 수여)	10. 28.(수) ~ 10. 30.(금)	상장 택배 수령

- * 상기 일정은 추진 상황에 따라 변경 가능함.
- * 상장은 대표 출품자(팀의 대표자)를 포함하여 팀원 모두에게 각각 1부 수여함.

7. 응모방법 및 심사결과 안내

1) 공모신청 및 1차 작품접수

- 참가신청 및 접수기간 : 2026. 8. 10.(월) 09:00 ~ 9. 17.(목) 17:00까지
 - 신청·접수 방법 : 이메일 asin4048@naver.com
 - * 신청·접수 시 메일 제목은 “생태관광 게임공모전 응모(이름)” 으로 표기
 - * **접수 결과는 이메일로 회신할 예정입니다.**
 - * 작품접수는 이메일 수신(시간) 기준이며, 접수기한을 경과하여 접수되는 작품은 심사에서 제외함.
 - 신청서류 및 제출작품 (가산점 해당 시 증빙자료 첨부 - 4페이지 확인)
 - * 제출 서류 : 참가신청서, 서약서, 개인정보 수집·이용 동의서, ppt (선택)
 - * ppt는 형식·분량에 제한 없이 필요에 따라 자유롭게 제출 가능
 - * 음향, 사진, 동영상 등 기타 파일은 형식 제한 없이 자유롭게 제출 가능
- 참가신청서는 PDF 또는 한글파일 형식으로 작성·제출

<신청서 작성 방법>

- 작성방법 : 기획배경 및 목적, 사진, 세부내용, 차별성 및 홍보전략, 기대효과 및 활용방안, 설명자료 등을 쉽게 이해 할 수 있도록 자유롭게 작성함

2) 심사 결과발표

- 심사방법 : 심사위원회 심사
- 결과발표 : 2026. 9. 30.(월)
- 발표방법 : 아신투어 홈페이지 공지

* 모든 심사는 100점 기준으로 상위작을 선정함

3) 계약서 체결 및 시상

- 시 상 일 : 2026. 10. 28.(수) 시간 미정 (추후 통보) ~
- 계약장소 : 온라인 또는 연성대벤처센터 12F 회의실 방문 (선택 가능)

8. 시상내역 (접수작품 수 및 심사결과 등에 따라 변경될 수 있음.)

상훈	작품수	시 상 금	비 고
혁 신 상	9	각 10만원 (총 90만원)	아이디어 소유권 이전을 위한 계약서 작성 필수

* 선정작 수는 변동될 수 있으며, 적격자가 없을 시 선정하지 않을 수 있음

9. 심사 기준 및 내용 (100점 만점)

심사 항목	배점	세부 내용
상품성	20	(독창성) <u>생태 관광 게임</u> 으로서 우수한가 * 매력적인 게임 세계관이 있는가
	20	(적합성) <u>게임 용도</u> 에 알맞은 설계를 갖추었는가 * 디지털 형태의 게임으로 구현 가능한지 * 기술 예시: 사진 업로드 / 인공지능(AI) 등
	10	(참여성) 해당 게임에 <u>도전할 의사</u> 가 있는가 * 남녀노소 누구나 도전하고 싶은 게임인지
상징성	20	(지역성) 해당 <u>지역의 특색 및 스토리</u> 를 반영했는가 * 예: 안산 대부도의 철새 이동 / 예산 지역 농부 이야기
	20	(가치성) <u>생태 관광의 의미</u> 가 담겨져 있는가 * (친환경) 환경에 미치는 영향을 최소화하였는지 생태학적 교육성이 있는지 * (공동체) 지역주민의 원활한 참여가 가능한지 지역주민에게 해가 되지 않는지 * (경제성) 지역 소상공인의 참여가 가능한지 게임 참여가 경제 활성화로 이어지는지
지속가능성	5	(완전성) 아이디어의 완성도가 높은가 * 게임 구현 과정에서 보완 정도의 필요성이 상당한지
	5	(안전성) 게임 현장 안전에 대한 우려는 없는가 * 게임 참가자가 진행 과정에서 다칠 가능성이 있는지

* 가산점 항목 및 점수 (중복 가능)

심사 항목	가산점	증빙 자료
생태 관광 전문가 자격증 1급/2급 보유자	5	자격증 사본
생태 관광 전문가 교육 수료자	3	교육 수료증
아신투어 주관 서평단 참여 수료자	3	서평단 수료증

* 해당하는 경우 이메일 접수 증빙 자료를 함께 첨부 필수 (미제출 시 반영 불가)

10. 국내 생태 관광 지역

권역	순번	생태 관광 지역
수도권 (4곳)	1	서울 뚝섬공원 · 여의도공원 · 서울숲
	2	경기 안산 대부도 · 대송습지
	3	경기 시흥 갯골생태공원
	4	인천 백령도
강원도 (6곳)	5	인제 대암산 용늪
	6	강릉 가시연습지 · 경포호
	7	원주 원성 성남리 성황림
	8	평창 어름치마을 (백룡동굴)
	9	횡성 청태 태기산
	10	철원 DMZ 두루미평화타운 · 철새도래지
충청도 (5곳)	11	괴산 산막이 옛길 · 괴산호
	12	옥천 대청호
	13	서산 천수만
	14	서천 금강하구 · 유부도
	15	예산 황새공원
경상도 (10곳)	16	울진 왕피천
	17	영양 밤하늘 반딧불이 공원
	18	영덕 국가지질공원
	19	문경 돌리네습지 · 읍실마을
	20	남해 앵강만
	21	창녕 우포늪

	22	김해 화포천습지
	23	밀양 사자평습지 · 재약산
	24	창원 주남저수지
	25	하동 별천지생태마을
제주도 (4곳)	26	동백동산습지
	27	올레길
	28	돌문화공원
	29	평대리 돌오름 · 비자림
전라도 (7곳)	30	순천 순천만
	31	신안 영산도 명품마을
	32	완도 상서 명품마을
	33	고창 고인돌 · 운곡습지
	34	정읍 월영습지 · 솔티숲
	35	장수 금강첫물뜯봉샘 · 수분마을
	36	남원 지리산정령치습지 · 운봉 백두대간
광주 (1곳)	37	무등산
울산 (1곳)	38	태화강
부산 (2곳)	39	동백섬
	40	을숙도 생태공원

11. 문의처

- 이메일: asin4048@naver.com
- 아신투어 카카오톡 채널

* 문의 가능 시간: **평일 10:00~17:00** (점심시간 12:00~13:00)

* 문의 사항은 이메일 또는 카카오톡 채널로 접수 바랍니다.

12. 최종 수상자 유의사항

- 선정작은 디지털 여행 게임으로 제작되며, 아이디어의 소유권은 아신투어에게 포괄적으로 이전됨.
- 선정작 일부는 아이디어 특성에 따라 게임 제작에 제한이 있을 수 있음.

13. 출품 제한 사항

- 기존 또는 타인의 아이디어를 모방한 내용을 출품하였을 경우 생기는 모든 피해에 대한 책임은 출품자 본인에게 있음.
- 국내외에서 이미 상품화된 타사 및 유사, 모방 아이디어.
- 출품작이 타인의 명예를 훼손하거나 불법 정보를 포함한 경우.
- 디지털 게임 제작이 어려운 아이디어.
- 국내외 유사 공모전에 출품하여 입상한 아이디어.

14. 유의사항

- [제출기한] 마감 기한 이후 서류 제출 불가
- [서류접수] 온라인 접수를 원칙으로 하되, 부득이한 경우 우편 접수 가능
(우편 접수 필요 시, 카카오톡으로 사전 문의)
- [상금] 선정된 게임 아이디어는 실제로 여행지 연계 디지털 게임으로 구현될 예정이므로, 아이디어에 관한 포괄적 소유권은 아신투어에게 이전되며 상금은 소유권에 관한 대가성 성격을 띠고, 상금 지급 전 이에 관한 계약서 작성이 선행되어야 상금 수여가 가능함.
- [결과발표] 선정 후 홈페이지를 통해 공지 예정.

- 본 공모 요강에 준하지 않는 경우, 심사 대상에서 제외될 수 있음.
- 출품작 제출 시 필요한 모든 사항을 숙지하여야 하며, 숙지하지 못한 책임은 출품자에게 있음.
- 기타 정하지 않은 사항 발생 시 주최 측의 결정에 따름.

15. 기타사항

- 주최 측에서 별도 보상 없이 출판, 전시, 홍보 등을 위하여 작품을 직·간접적으로 이용하거나 변경하여 활용할 수 있으며, 제출자는 공모전에 응모함과 동시에 이에 동의한 것으로 간주함.
- 작품은 특허법, 실용신안법, 디자인보호법, 상표법, 저작권법 등 관련 법률을 준수한 것을 전제로 하며, 분쟁 발생 시 책임은 출품자에게 있음.
- 응모 일정에 따른 공모 신청 및 작품 접수 기간(시간)을 경과하여 신청되거나 접수되는 작품은 심사에서 제외됨.
- 기타 궁금한 사항은 이메일(asin4048@naver.com)로 문의 가능함.

※ 시상작품은 타 기관에서 주관하는 관련 공모전에 참여할 수 없음.

※ 공모일정, 심사위원, 시상방법, 전시일정 등은 주최 측 사정에 따라 변경될 수 있음.