

정신건강의 날 기념

『정신건강 캐릭터』 공모전 계획

I 목 적

- 정신건강의 날을 맞이하여 친화적 캐릭터 공모전 진행을 통한 함께하는 정신건강문화조성에 기여하고자 함
- 다양한 온·오프라인 매체에 활용 가능한 캐릭터 개발을 통해 홍보 및 캠페인 운영 시 정신건강 알림이로 활용

II 개 요

- 공 모 명: 정신건강 캐릭터 공모전
- 접수기간: 26. 8. 20.(목) ~ 9. 17.(목) *발표: 9. 23.(수)
- 참여대상: 전 국민 누구나 ※ 만 14세 미만의 경우 보호자 동의 필요
- 공모주제: 정신건강에 대한 인식 제고 및 중요성을 함축한 캐릭터
정신건강서비스 관심을 유도할 친근하고 대중성을 갖춘 이미지
- 주최/주관: 전남광주통합특별시/전남광역정신건강복지센터

III 세부내용

- (참여방법) 제출서류 작성 후 이메일 접수(061mind@daum.net)
- (제출서류) 참가신청서 1부^[서식 1], 개인정보 수집·이용 동의서 1부^[서식 2],
작품파일 *수상자는 발표 후 별도 자료 제출(양도 관련) 요청 예정
- (출품규격) 기본형(앞, 옆, 뒤) + 응용형 2종 이상
※ 파일 형식: 이미지(JPG, PNG), 수상작(AI, PSD) / 해상도 300dpi 이상

○ (공모일정)



※ 상기 일정은 기관 사정에 따라 변경될 수 있음.

○ (시상내용)

구분	시상 내용	선정(명)	시상금(원)	비고
캐릭터 공모	대 상	1	1,000,000	제세 공과금 제외
	우수상	1	500,000	
	참가상	10	50,000	

○ (심사방법)

평가 항목	평가 내용	배점	비고
적합성	정신건강 사업 공모 취지에 부합하는지, 상징성 및 메시지 전달력	30	
활용성	홍보물, 굿즈, 콘텐츠 등 다양한 매체 적용 가능성 및 응용 용이성	30	
창의성	캐릭터의 차별성, 아이디어의 참신성 및 독창성	20	
대중성	국민 누구나 쉽게 공감하고 호감을 느낄 수 있는 친근한 이미지 여부	20	

※ (유의사항)

- ① 응모작은 타 공모전 미수상작으로, 타 공모전 중복 출품이 아닌 응모자가 직접 창작한 순수 창작물에 한함
- ② 생성형 인공지능(AI)을 활용하여 제작한 작품은 출품할 수 없으며, 해당 사실 확인 시 심사 제외 및 수상 취소 조치
- ③ 타인의 저작권, 초상권, 지적재산권 등을 침해한 경우 모든 법적 책임은 응모자에게 있으며, 해당 사실 확인 시 심사 제외 및 수상 취소, 시상금 환수 조치
- ④ 제출서류 누락, 허위 기재, 연락 불능, 공모요강 및 규격 미준수 시 심사 대상에서 제외될 수 있음
- ⑤ 접수 마감 이후 제출자료의 수정 및 보완은 불가하며, 제출된 작품 및 서류는 반환하지 않음
- ⑥ 출품작 수준 및 심사 결과에 따라 수상작이 없거나 시상 규모가 조정될 수 있음
- ⑦ 심사 결과 및 평가 내용은 공개하지 않으며, 이에 대한 이의를 제기할 수 없음
- ⑧ 출품된 응모작의 저작권은 응모자에게 원시적으로 귀속되며, 수상작에 대해서는 별도 계약 체결 후 저작권재산권 일체(2차적 저작물 작성권 포함)는 주최기관에 귀속되며, 수상자는 이에 사전 동의한 것으로 본다. 또한 주최기관은 수상작을 공익적 목적 범위 내에서 수정·보완, 2차 가공, 배포, 전시, 온라인 게시 등으로 자유롭게 활용할 수 있음
- ⑨ 수상작은 필요 시 주최기관의 운영 목적에 부합하도록 일부 수정 또는 보완될 수 있으며, 이에 대하여 수상자는 이의를 제기하지 않음
- ⑩ 수상자는 저작권재산권 전부에 대한 양도계약을 체결해야 하며 양도계약서, 양도사실 확인 및 양도등록 단독신청 승낙서를 제출하여야 함
- ⑪ **공고문에 명시되지 않은 사항은 주최기관의 해석 및 운영 방침에 따름**

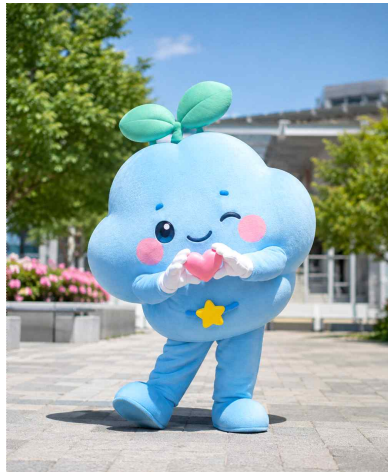
※ 기타 관련 문의: 061-350-1725(정신건강증진팀)

IV

활용방안



굿즈 제작



대형 인형 제작(행사 시 활용)



온라인 활용(웹진, 웹 포스터 등)

V

기대효과

- 정신건강 대표 캐릭터를 활용한 통합적 홍보 이미지 구축 및 친근한 콘텐츠 확산을 통한 정신건강 인식개선과 서비스 접근성 향상
- 온·오프라인 매체를 활용한 지속적인 홍보를 통해 기관 인지도 제고 및 정신건강 정책의 효과적 전달

정신건강 캐릭터 공모전 참가 신청서

접수번호		※ 접수자 미기재	
기본정보	성명		생년월일
	연락처		이메일
	주소		
※ 작품 개요 ※			
캐릭터명			
캐릭터명 의미	정신건강에 대한 관심과 이해를 높이고 친근하게 부르고 기억할 수 있으며, 누구나 공감할 수 있는 의미		
캐릭터 설명	성격 및 특징, 세계관, 스토리 등 자유롭게 기술		
<제출 서류 확인>			
1. 캐릭터 공모전 참가 신청서 1부		☐ 제출 완료	
2. 개인정보 수집·이용 동의서 1부		☐ 제출 완료	
3. 디자인 활용 동의서 1부		☐ 제출 완료	
4. 작품 파일(앞, 옆, 뒤, 응용 2컷 이상) *jpg 또는 png(300dpi 이상)		☐ 제출 완료	
본인은 『2026년 정신건강 캐릭터 공모전』 참가신청서를 제출함에 있어 공모전 유의사항을 충분히 숙지하였으며, 제출서류를 모두 확인하고 이상 없이 제출하였음을 확인합니다. 아울러 공모전 진행과 관련된 제반 사항 및 요구사항에 성실히 응할 것에 동의합니다.			
2026년 월 일			
신청자		(서명 또는 인)	
전남광역정신건강복지센터장 귀하			

개인정보 수집·이용 동의서

『2026년 정신건강 캐릭터 공모전』과 관련하여 「개인정보 보호법」 제15조, 제17조, 제18조 및 제22조에 따라 개인정보를 수집·이용 및 제3자 제공하고자 하오니, 내용을 충분히 확인하신 후 동의 여부를 표시하여 주시기 바랍니다.

□ 개인정보 수집·이용에 관한 사항

수집·이용 목적	공모전 접수, 심사, 결과 발표, 시상 및 사후관리
수집 항목	성명, 생년월일, 연락처, 이메일, 주소 등
보유·이용 기간	공모전 종료 후 1년 이내 파기 ※ 단, 입상자의 경우 시상금 지급일로부터 3년 보관
동의 거부 권리	개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 수 있음
거부 시 불이익	동의 거부 시 공모전 참가 제한
▶ 동의 여부	☐ 동의함 <i>동의함에 체크</i>

□ 개인정보 제3자 제공에 관한 사항

제공받는 자	심사위원, 관련 기관(한국저작권위원회 등)
제공 목적	심사 진행 및 시상금 지급, 공모전 운영 등
제공 항목	성명, 생년월일, 연락처, 주소
보유·이용 기간	공모전 종료 후 1년 이내 파기 ※ 단, 입상자의 경우 시상금 지급일로부터 3년 보관
▶ 동의 여부	☐ 동의함 <i>동의함에 체크</i>

□ 법정대리인 동의(만 14세 미만의 경우)

법정대리인 성명		연락처	
관계		법정대리인 성명:	(서명 또는 인)
▶ 동의 여부	☐ 동의함 <i>동의함에 체크</i>		

본인은 「개인정보 보호법」 등 관련 법령에 따라 상기 내용과 같이 개인정보의 수집·이용 및 제3자 제공, 저작권 관련 사항에 대하여 충분히 설명을 듣고 이를 이해하였으며, 이에 동의합니다.

2026년 월 일

신청자

(서명 또는 인)

전남광역정신건강복지센터장 귀하