

2026 국가과학기술연구회 국가과학AI연구센터(NAIS) AI 해커톤 대회 모집 공고

“국가과학기술연구회 국가과학AI연구센터”는 AI Native R&D 아이디어 발굴을 위하여 대국민 대상 「AI 해커톤 대회」를 아래와 같이 개최 하오니 많은 참여 바랍니다.

□ 대회 목적

- AI 연구 혁신을 위한 대국민 AI Native R&D 아이디어 및 실현 가능성 발굴
- 대국민 창의적 아이디어와 R&D 특화 AI Agent를 결합하여 연구 현장에 적용 가능한 실증 모델 발굴 및 후속 연구 연계

□ 대회 개요

- **대회명:** AI Native R&D, Powered by Agents :
국가과학기술연구회 국가과학AI연구센터(NAIS) AI 해커톤
- **공모주제:** R&D 특화 AI Agent : 연구의 모든 순간에, AI 에이전트를 십다
- **세부주제**

구분	세부내용
연구 기획·탐색	연구를 시작하기 전, 조사와 기획을 대신하는 Agent
	선행연구 · 논문 검색 · 요약 / 특허·선행기술 조사 / 연구 제안서 · 계획서 작성 등
실험·데이터 분석	실험 설계부터 데이터 처리·분석까지 수행하는 Agent
	실험시뮬레이션 설계 / 데이터 정제·전처리 / 분석코드 작성·디버깅 / 통계분석데이터 해석 등
성과 작성·연구행정	연구 결과를 정리하고 반복 행정 업무를 자동화하는 Agent
	논문·보고서 초안 작성 / 연구행정 · 정산 · 보고 등
기타 (자유 주제)	연구 과정 및 생산성 향상을 위한 창의적인 Agent

※ 2개 이상의 세부주제를 통합형으로 선택 가능

- **모집대상:** AI 활용에 아이디어를 제안하고 싶은 대한민국 국민
※ 개인 또는 최대 5인 구성의 팀(전공 무관)

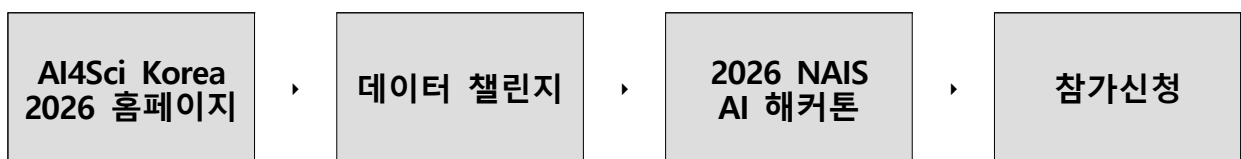
□ 대회 일정

구분	일정	세부 내용
참가 신청	8.5.(수)~ 9.7.(월) 17:00	▪ 참가 신청서 제출(기획서, 개인정보 동의서, 서약서 등)
예선 심사	9.7.(월)~9.9.(수)	▪ 본선 진출 10팀 선정
본선 안내	9.11.(금)	▪ 본선 대회 참가자 발표 및 사전 안내 ▪ 사전 제출 자료 안내(아이디어 포스터 등)
본선 대회	9.30.(수)~10.01.(목)	▪ 발표 및 프로젝트 완성도 반영 최종 선정 ▪ 전문 멘토 지원 현장 2회(회당 15분 이내), 온라인 1회
심사 및 시상	10.01.(목)	▪ 심사 결과 반영 ▪ 최종 순위 결정 및 시상
성과 확산	대회 종료 후	▪ 우수 사례 연구 연계 방안 검토

※ 상기 일정은 운영 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 신청 방법

○ (제출방법) 온라인 접수(<https://ai4scikorea.org/#competition>) 또는 신청 QR



○ (제출서류) 참가신청서 및 기획서, 개인정보 동의서, 서약서 제출

참가신청	참가자	사전과제	본선 진출 대상자	본선과제	본선 지출자
	- 참가신청서 - 기획서 - 개인정보동의서 - 서약서	- 아이디어 포스터 - 참가 자격 증빙 서류 (필요시)		- 시연 결과물 - 발표 자료	

※ 신청서 및 기획서 작성 방법은 "붙임. 참가자 가이드라인" 참고

□ 시상 규모

명칭	훈 격	시상수	상금	비고
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부 장관상	1팀	500만원	
최우수상	국가과학기술연구회 이사장상	1팀	300만원	
우수상	국가과학기술연구회 이사장상	1팀	100만원	
혁신상	국가과학기술연구회 이사장상	1팀	100만원	※ 혁신 아이디어 1팀
합계		4팀	1,000만원	

□ 심사기준

항목	예선 심사		본선 심사	
	심사 기준	배점	심사 기준	배점
적합성	▪ 문제 정의의 명확성 및 대회 취지와의 부합성	20	▪ 문제 해결 성과 및 연구목표 반영 정도	10
활용성	▪ AI 활용 계획의 적절성 및 윤리성	20	▪ AI 기술 구현 수준 및 활용 완성도	20
혁신성	▪ 아이디어의 창의성 및 차별성	30	▪ 해결방안의 혁신성 및 AI 활용의 독창성	25
실현가능성	▪ 구현 계획의 구체성 및 실행 가능성	10	▪ 프로토타입 완성도 및 기술 구현 수준	25
확장성	▪ 후속 연구 및 활용 가능성	20	▪ 실증·후속 연구 연계 및 확장 가능성	20
합계		100	합계	100

붙임

참가자 가이드라인

□ 예선 참가 : 참가신청서 및 프로젝트 기획서 제출

- (신청서) 신청서 상에 아래 항목을 기재하여 제출

항목	주요 내용
참가분야	▪ 참여하고자 하는 분야를 명확하게 표시 ▪ 분야가 중복될 경우 비중이 높은 분야로 선택
주제명	▪ 핵심 개발 주제를 명확하게 들어날 수 있도록 기재
팀 정보	▪ 팀명과 참가 인원 수 기재
신청자(대표자)	▪ 참가자의 인적 사항 외 팀 정보를 정확하게 기재
신청자 및 팀원 서명	▪ 자필 서명으로 기재하여 신청서 스캔 후 첨부

- (기획서) 아래 항목들이 논리적으로 배치될 수 있도록 작성

항목	주요 내용
연구 문제 및 제안 배경	▪ 해결하고자 하는 연구 문제 및 연구 현장의 어려움 ▪ 기존 연구 방식의 한계와 AI Agent 필요성 ▪ 제안 배경 및 기대하는 변화
AI Agent 제안 및 차별성	▪ AI Agent의 역할 및 핵심 기능 ▪ 연구 과정에서의 활용 방식(활용 시나리오) ▪ 기존 방식 또는 유사 서비스 대비 차별성
구현 방안	▪ 활용 AI 기술 및 데이터 활용 계획 ▪ 시스템 구성 및 서비스 흐름 ▪ 해커톤 기간 내 구현 계획
AI 윤리 및 신뢰성	▪ 개인정보·보안 및 AI 윤리 고려사항 ▪ AI 결과의 신뢰성 및 안전성 확보 방안
기대효과 및 활용 가능성	▪ 연구 생산성 및 연구 혁신 기여 효과 ▪ 연구 현장 적용 및 확산 가능성 ▪ 실증허브·후속 연구 연계 가능성

□ 사전과제 : 아이디어 포스터 제작

- (제출대상) 본선 진출 10개 팀(인)
- (세부내용) 제출한 기획서 내용을 시각적으로 구성한 이미지 포스터
- (구성형식) 세로형 포스터 이미지 (JPG 또는 PNG 파일)
- (활용내용) 제출된 포스터는 대회장 내 전시 예정

□ 본선과제 : 프로토타입 구현 및 발표

※ 실제 개발 수행 전 과정이 반드시 해커톤 본선 대회 기간 내에 진행되어야 함

- 프로토타입, 발표자료(PPT 또는 PDF), 소스코드(GitHub) 제출
- 발표시간 5분 내외, 질의응답 3분 내외
- (결과물) 시연 결과물과 함께 제출하는 발표자료(PPT)는 단순 아이디어 제시가 아닌 최종 프로토타입에 반영 및 구현되어야 함
- (발표자료) 아래 항목들이 논리적으로 배치될 수 있도록 권고

예시	가이드	예시 내용
서비스 흐름도	◆ 사용자 이용 흐름을 단계별로 시각화 ◆ AI가 개입하는 지점과 사용자의 판단 지점 구분	◆ 연구 프로세스(기획→분석→결과) 단계별 서비스 흐름도 제시 ◆ AI Agent의 역할 및 사용자 상호작용 시각화 ◆ 입력 데이터부터 결과 생성까지 처리 과정 표현
AI 구성 및 데이터 활용	◆ 활용 AI 기술 및 데이터 활용 방안 제시 ◆ AI Agent 동작 구조를 시각적으로 설명	◆ 활용 AI 모델(LLM, RAG, MCP, 멀티모달 등) 구성도 제시 ◆ 입력 데이터, 처리 과정, 출력 결과 흐름 설명 ◆ 외부 API, 데이터베이스 등 연계 구조 표현
프로토타입 UI/UX	◆ 구현된 주요 화면 및 핵심 기능 중심으로 설명 ◆ 사용자 경험을 고려한 화면 구성 제시	◆ 메인 화면, 핵심 기능 화면, 결과 화면 캡처 제시 ◆ 주요 기능의 동작 과정 및 시연 화면 설명 ◆ 사용자 시나리오 기반 서비스 이용 예시 제시